

PAC - 3 MAGGIO 2007

E 7. Metodo Monte Carlo per il calcolo di integrali.

Si scriva un programma per calcolare l'integrale

$$\int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx = 4 \operatorname{arctg} x \Big|_0^1 = \pi$$

attraverso le somme parziali $S_M = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M f(X_i)$, dove $f(x) = \frac{4}{1+x^2}$ e X_1, \dots, X_M sono realizzazioni indipendenti di una v.a. uniforme in $[0, 1]$.

E 8. Metodo Monte Carlo per il calcolo di aree (metodo del rigetto)

Si scriva un programma che utilizzi il metodo del rigetto per calcolare il valore di π come l'area di un cerchio di raggio 1 inscritto in un quadrato di lato 2. Si discuta l'efficienza dell'algoritmo rispetto all'esercitazione E 7.

Suggerimenti

E 7. Ricordiamo che se X è v.a. uniforme in $[0, 1]$, data una funzione continua $f : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$ si ha $\mathbb{E}f(X) = \int_0^1 f(x) dx$. Per la legge dei grandi numeri tale valore può essere approssimato dalla media empirica $S_M = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M f(X_i)$ dove X_1, \dots, X_M sono M realizzazioni indipendenti della variabile X . Scegliendo $f(x) = \frac{4}{1+x^2}$ e simulando le variabili X_i otteniamo dunque una stima di $\pi = 3.14159265358\dots$

E 8. Sia Q il quadrato di lato 2 centrato nell'origine del piano cartesiano. Sia C il cerchio di raggio 1 con centro nell'origine. Siano u e v due v.a. indipendenti uniformi in $[0, 1]$ e si ponga $x = -1 + 2u$, $y = -1 + 2v$. Osserviamo che il punto $P = (x, y)$ di coordinate x, y è distribuito uniformemente in Q . Diremo che $P \in C$ se $x^2 + y^2 \leq 1$. Definiamo

$$Z = \begin{cases} 1 & \text{se } P \in C \\ 0 & \text{se } P \notin C \end{cases}$$

Notiamo che Z è una variabile di Bernoulli di parametro:

$$\mathbb{P}(P \in C) = \mathbb{E}Z = \frac{\text{area di } C}{\text{area di } Q} = \frac{\pi}{4}$$

Per la legge dei grandi numeri possiamo quindi stimare π tramite

$$S_M = \frac{4}{M} \sum_{i=1}^M Z_i$$

dove Z_1, \dots, Z_M sono realizzazioni indipendenti di Z . Da una analisi qualitativa risulta che il metodo del rigetto è meno efficace del metodo dell'esercitazione E 7.